

Avenue du Ciseau, 15

1348 Louvain-La-Neuve

Travail de fin d’études présenté en vue de l’obtention du diplôme de bachelier en Informatique et Système : finalité Technologie de l’informatique

Amélioration d’un système de détection de crises d’épilepsie : modification du régulateur de tension et mise en place du module de transmission et de visualisation des données

Une image contenant texte, équipement électronique, circuit

Description générée automatiquement

Diego MARTING LENOIR 3TL1

Rapporteuse : Stéphanie Guérit

Année Académique 2021-2022

Table des matières

[Introduction : 3](#_Toc105241599)

[Projet 4](#_Toc105241600)

[- Fonctionnement 4](#_Toc105241601)

[- Travail précédent 4](#_Toc105241602)

[- Objectif 4](#_Toc105241603)

[- PCB 5](#_Toc105241604)

[- Transfert des données du PCB vers Apollo3 Blue 8](#_Toc105241605)

[- Transfert apollo3 Blue vers Pc 11](#_Toc105241606)

[- Acquisition et affichages des données sur Pc 14](#_Toc105241607)

[Conclusion 14](#_Toc105241608)

# Introduction :

L’épilepsie est une famille de maladie neurologique dont le point commun est une prédisposition cérébrale qui engendre des crises spontanées qui touche plus de 50 millions de personnes. Cette maladie se manifeste souvent chez les jeunes ou les plus de 65 ans. Deux personnes sur trois peuvent prendre des médicaments pour se soigner. Une autre solution est de faire une chirurgie mais peu de personnes peuvent la faire. Pour finir, l’une des dernières solutions est d’appliquer des stimulations au cerveau.

Il existe deux solutions :

* The deep brain stimulation(DBS)

Cette option est très invasive des électrodes sont directement insérées profondément dans le cerveau et présentent un risque non négligeable.

* The vagus nerve stimulation (VNS)

Cette méthode stimule le nerf vagus grâce à des électrodes. Ce nerf est directement connecté au cerveau. En utilisant cette façon de faire on est moins invasive que le DBS et donc présentant moins de risques.

Dans ce travail on utilise la méthode VNS. On peut utiliser celle-ci de deux façons. La première est de tout le temps stimuler le nerf mais celle-ci est consommatrice d’énergie et n’est pas spécialement viable sur le long terme. La deuxième manière, est de stimuler le nerf seulement quand on détecte la possibilité qu’une crise se déclenche. Dans ce cas, il faut récupérer des signaux via des électrode pour détecter la crise. Le problème c’est que le signal est d’environ 7.1 µVrms et qu’il y a des interférences. Il fallait donc implémenter un système qui récupéré les données, les amplifie, enlève le bruit le tout en étant à basse consommation.

Ce travail est composé de différentes parties :

* Le fonctionnement
* Travail précédent
* Objectif
* PCB
* Transfert des données du PCB vers Apollo3 Blue
* Transfert apollo3 Blue vers Pc
* Acquisition et affichages de données sur Pc
* Conclusion

Chacune de ces parties explique comment fonctionne chaque système mis en place lors de ce travail. Et pour finir, nous clôturerons par une brève conclusion qui résumera ce projet et proposera une vision future de celui-ci.

# Projet

## Fonctionnement

Le projet a pour but d’acquérir des données les amplifier, enlever le bruit et les transmettre sur un ordinateur pour visualiser les données. Donc dans un premier temps on vient récupérer les données grâce à des électrodes pour ensuite les faire passer sur le pcb qui va les amplifier pour ensuite transmettre à l’Apollo les données tout en enlevant le bruit. Pour finir l’Apollo va envoyer les données vers un ordinateur grâce à un port USB. Un programme python viendra lire les données sur un port COM pour ensuite les afficher.

## Travail précédent

Le travail précédent fait l’équipe de l’UCL par Jaminon-De Roeck, Chen-Terry avait mis en place un printed circuit board (PCB) qui reçoit un signal à des pin en entrée les amplifies via différents amplificateurs et va ressortir le signal à une autre pin. Apparemment il avait fait aussi un code qui traitait le signal et le transmettait en passant par la DMA. Mais ce code n’a pas été fourni avec.

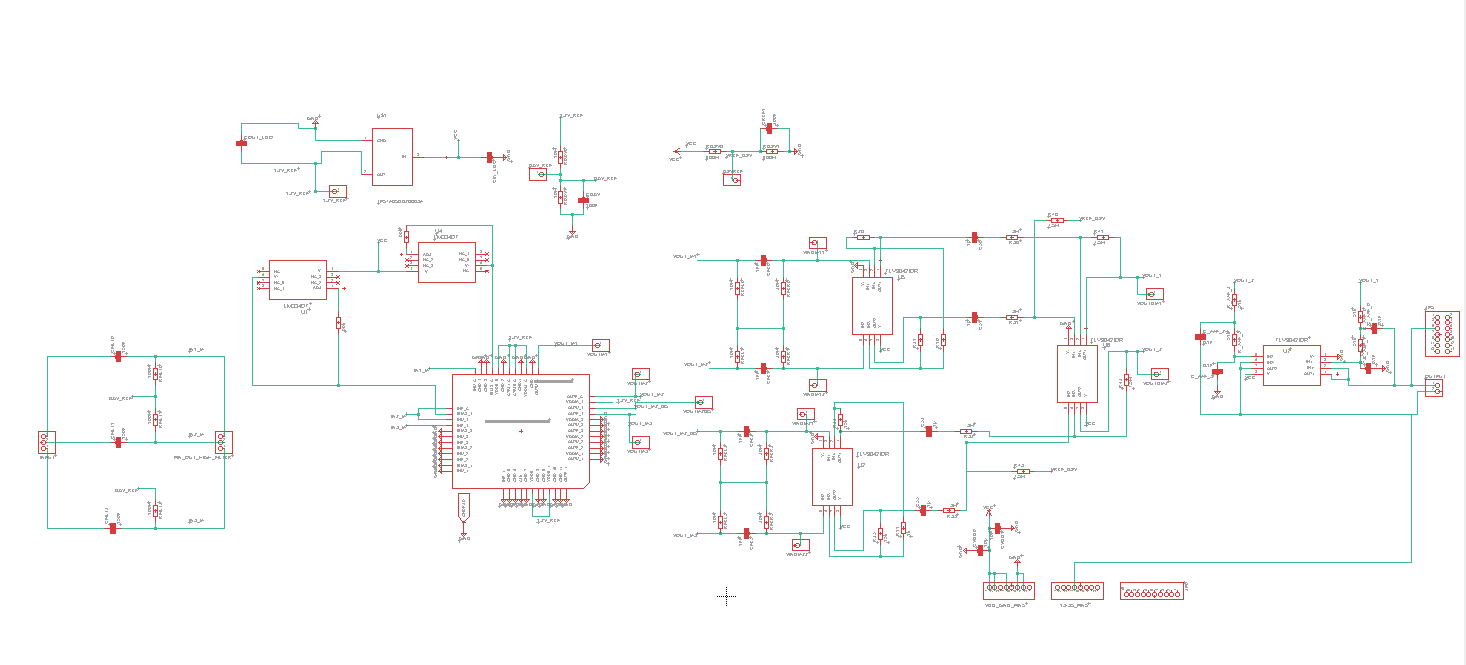
## Objectif

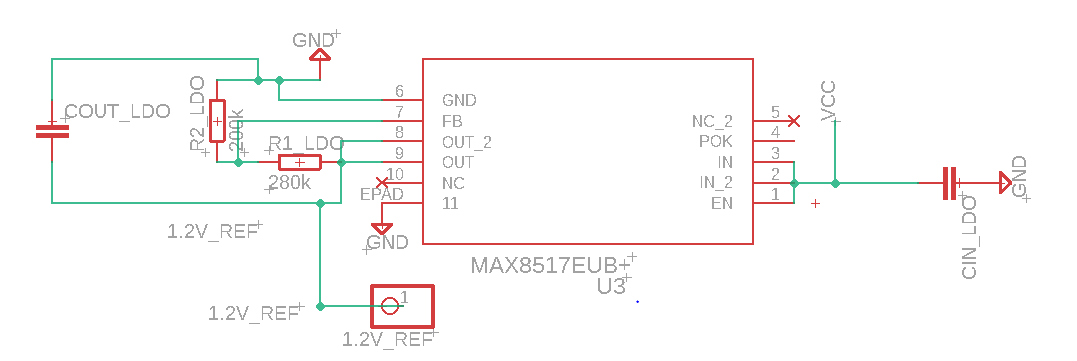
L’objectif est d’améliorer l’ancien travail. Pour cela, il fallait réduire la consommation du PCB en modifiant le Low-Dropout regulator (LDO). Pour ensuite transférer les signaux du PCB vers l’apollo3 Blue en les échantillonnant pour enfin transfert les données sur un ordinateur via un câble USB pour pouvoir les afficher.

## PCB

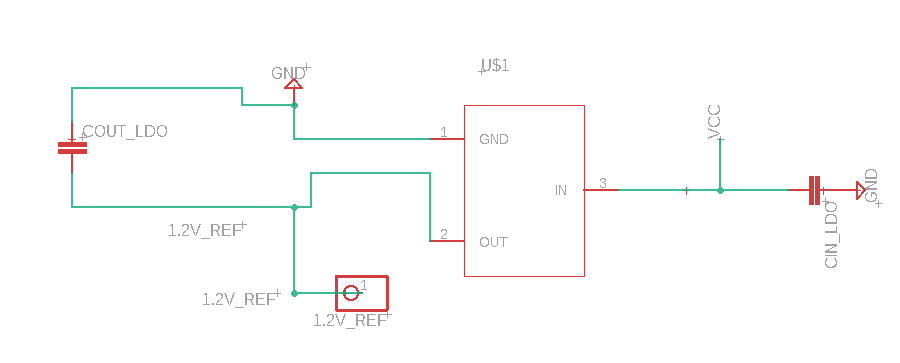
En me basant sur le travail précédant, celui-ci mettait en place un LDO qui valait 71.3% de la consommation total. Et donc il proposait de changer le LDO par le TPS7A0512PDBZR. Qui ne faisait que 10.8 µW à la place de 504 pour le LDO actuel. Mais malheureusement celui-ci n’était plus disponible. Il a fallu opter pour un autre LDO qui est le MCP1703AT-1202E/CB. Celui-ci permet toujours de réguler la tension à 1.8V.

Une image contenant texte, équipement électronique, circuit

Description générée automatiquement

Donc pour changer le LDO il fallait revoir le schéma du PCB. Donc sur le schéma cette partie-ci a été changé :

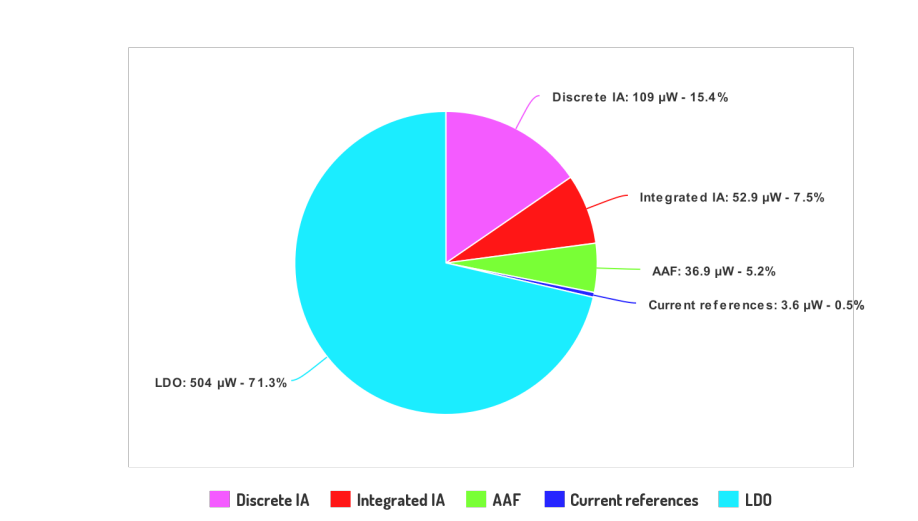
Par celle-ci :



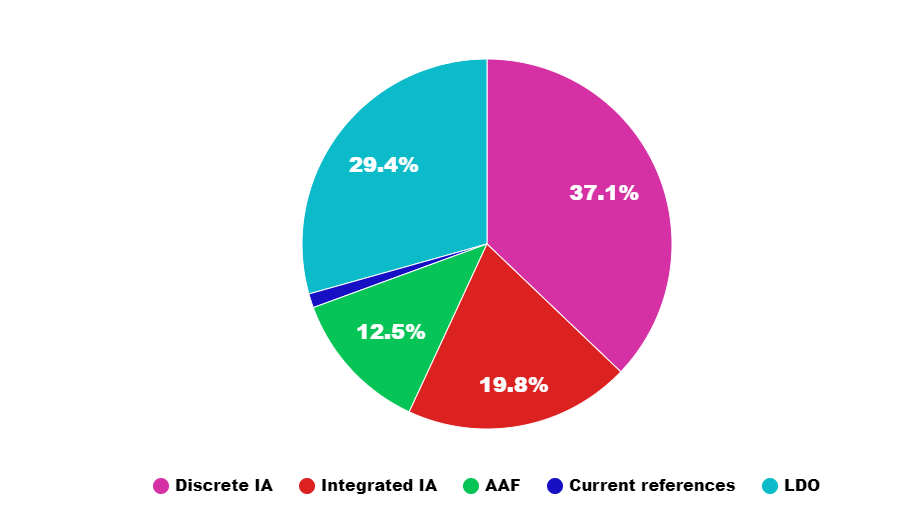
Donc pour ce faire, il a fallu créer une libraire sur Eagle grâce à la datasheet du LDO. Et ensuite enlever les résistances de sortie comme indiqué dans la documentation. Une fois la librairie validée et le schéma changé. La demande d’impression de la carte a été effectuée. Une fois la carte reçue, elle a été souder.

Dès que toutes ces étapes ont été finies. Avec l’UCL on a testé le PCB pour vérifier qu’elle fonctionnait bien. Et donc, la consommation finale du PCB à lui tout seul par rapport à l’ancien travail à diminuer il est passé d’un total de 700 [μW](https://fr.wiktionary.org/wiki/%CE%BCW#conv) a 288 [μW](https://fr.wiktionary.org/wiki/%CE%BCW#conv). Donc le nouveau LDO ne consomme plus que 86 [μW](https://fr.wiktionary.org/wiki/%CE%BCW#conv) a la place de 504 [μW](https://fr.wiktionary.org/wiki/%CE%BCW#conv). À la page suivante vous retrouvez le détail de la consommation avec un graphique de l’ancien projet comparé au nouveau.

Graphique de la consommation de l’ancien projet :



Graphique de la consommation avec le nouveau LDO :



On peut voir sur le nouveau graphique que le LDO n’est plus la source principale de la consommation du système. Malheureusement le TPS7A0512PDBZR est sensé donnée 10 [μW](https://fr.wiktionary.org/wiki/%CE%BCW#conv) alors qu’ici avec le nouveau LDO on atteins les 86 [μW](https://fr.wiktionary.org/wiki/%CE%BCW#conv). Il faudrait peut-être à l’avenir si cela en vaut la peine de changer le LDO actuel. Mais actuellement on a un gain de 412 [μW](https://fr.wiktionary.org/wiki/%CE%BCW#conv) ce qui n’est pas du tout négligeable. Après ce qui pourrait être aussi intéressant par la suite c’est de refaire une structuration du Board pour essayer d’avoir quelque chose de plus propre et optimisé. Mais cela ne nuise en rien à l’utilisation de la carte.

## Transfert des données du PCB vers Apollo3 Blue

Tout d’abord avant de transférer un signale qu’est-ce l’Apollo 3 Blue. C’est une carte qu’on va venir emboiter dans le PCB. Cette carte munie d’un microprocesseur va permettre d’y injecter du code et de traiter les informations reçues analogiquement pour les numériser. Une fois cette opération effectuée on a la possibilité de faire un peu près ce que l’on veut avec.

Donc dans un premier temps notre préoccupation est de recevoir les données du PCB. On va alors utiliser l’ADC (Analog-to-Digital Converter) qui permet de convertir l’analogique en numérique.

Pour commencer, il faut connecter l’Apollo3 et le PCB ensemble. Sur le PCB on fait ressortir le signal à une pin et cette pin est connecter à la pin 32 de l’Apollo. Voir image.

Une image contenant texte, équipement électronique, circuit

Description générée automatiquement

Au niveau du code, on va configurer l’Apollo pour dire que la pin32 utilise l’ADC en utilise le canal 0. Pour ce faire, on va débloquer la configuration GPIO et on sélectionne l’ADC au pad 32. Ensuite on l’active en lui donnant sa configuration qui est celle-ci (le code source est repris d’un repository mais modifié pour notre utilisation) :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Les points importants à souligner dans la configuration sont celles-ci :

* On prend une mesure puis on l’envoie
* On utilise 14 bits pour envoyer la mesure prise.

Le fait de prendre qu’une mesure avant l’envoie permet d’augmenter la fréquence du signal reçu en entré. En effet, si on augmente le nombre de mesure alors si la fréquence est trop élevée on ne va pas recevoir tout le signal.

Plusieurs tests ont été effectué avec un signal qui variait de 0V à 1.8V sur différentes fréquences avec un nombre différents de mesure prise :

* 14 mesures :
  + 1KHZ

Le signal de sortie était coupé on ne recevait que la tension entre 0.80V et 1V.

* + 500HZ

Le signal de sortie était presque correct mais avec parfois un manque d’informations.

* 1 mesures :
  + 1KHZ

Le signal de sortie était le signal attendu.

* + 500HZ

Le signal de sortie était le signal attendu.

Pour conclure cette partie, le transfert fonctionne bien du PCB vers l’Apollo cependant il faudrait tester quel est le bon compromis entre le nombre de mesure faite et l’envoie d’une donnée. Comme ça on pourrait être plus précis vis-à-vis du signal de sortie.

## Transfert apollo3 Blue vers Pc

Une fois l’Apollo ayant numériser le signal grâce à l’ADC, on peut commencer à transférer ces données sur le PC. Pour cela, il existe plusieurs solutions :

* BLE :

Le BLE (Bluetooth low energy), est une technique de transmission qui complète le bluetooth. Comparé à celui-ci, il permet un débit de 1Mbit/s pour une consommation d’énergie 10 fois moindre. Ce qui lui permet d’être mis en application dans des montres connecté etc.

* UART :

L’UART dit universal asynchronous receiver / transmitter est un protocol qui est dédié à l’échange de données entre deux appareils. Il suffit de deux câbles entre l’émetteur et le récepteur pour recevoir et émettre dans les deux sens.

Dans notre cas les deux modes de transmission ce valle. Sachant que le BLE est plus intéressant à long terme pour ce projet. Malheureusement, on va utiliser l’UART cela est due à un manque de temps et de compréhension du module BLE. Mais cela ne va en rien entraver l’objectif.

Donc on va partir sur l’UART, la configuration se fait de cette manière (comme pour l’ADC le code vient du même repository) :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Les seules choses importantes à savoir sur le code c’est qu’on va transmettre des données sur 8 bits et il n’y a que la transmission d’activé. On n’active pas la réception car cela n’est pas nécessaire. L’apollo3 a pour but que de transmettre les données. A noter que l’Apollo est configuré à 230400 Baud Rate cette valeur permet de définir la vitesse de transmission sur le câble, ça correspond au notre de bits transmis par seconde.

Une fois la configuration terminée, on va aller dans la boucle principale du programme qui effectue le transfert de données de l’ADC à l’UART.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Dans cette boucle, on va vérifier que l’ADC contient quelque chose et que sont canal est bien le 0. Une fois la vérification effectuée on vient récupérer les données dans l’ADC et les convertir en une chaine de caractères pour pouvoir rajouter un symbole qui permettra plus tard de distinguer les différentes données reçues. Une fois la conversion faite on envoie la chaine de caractères dans l’UART. A la fin on vérifie bien qu’on enlève la valeur de l’ADC pour pouvoir faire une nouvelle mesure.

Pour conclure, l’UART fonctionne très bien. La chose à voir pour le futur du projet est de regarder pour passer les données avec le BLE. Ce qui pourrait être intéressant pour pouvoir utiliser l’ensemble du système sans être attacher à un ordinateur.

## Acquisition et affichages des données sur Pc

Maintenant que l’Apollo peut transmettre des données via l’UART, il faut créer un script qui permet de recevoir ces données et les afficher. Ce script sera fait en python car ce langage de programmation permet grâce à de simple libraire de mettre en application et d’exécuter un script très simplement.

Donc le but est d’afficher sur un graphique le signal qu’on reçoit via l’UART au moment où on lance le script. Pour commencer il faut dire au programme sur quel port COM écouter et quel est la vitesse de transmission des données. On définit donc dans le code le Baud Rate à 230400. Et le port COM est demandé quand on lance le script.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Une fois la configuration de la communication établie on va définir différentes variables :

* datas

datas est un tableau qui permet de stocker toutes les données reçu.

* data

data est une chaine de caractère qui va recevoir les données et jusqu’au caractère d’échappement. Pour ensuite ajouter la valeur à datas et ensuite se vider.

* count

count permet de savoir si on a atteint les 100 données stocker dans le tableau/

* countExit

Cette variable test combien de fois on passe dans la boucle. Elle permet de tester si on est sur le bon port COM.

Une fois les variables établies, on peux passer à la boucle principale qui

# Conclusion